



Guía Rápida de **Juegos**

Casinos de Catalunya

RULETA

Es uno de los juegos más tradicionales del Casino. Si lo desea, puede probar suerte en cualquiera de las distintas mesas existentes en nuestras instalaciones, donde encontrará dos tipos de ruleta:

RULETA FRANCESA

EL JUEGO MÁS CLÁSICO Y ELEGANTE DEL CASINO.

QUÉ HAY QUE SABER

- No hay límite de participantes.
- Todos los jugadores utilizan el mismo tipo de fichas, que las hay de diferentes valores.
- El Croupier es el encargado de anunciar el inicio de la partida y el número ganador, así como de pagar los premios y, si usted lo desea, le puede ayudar a colocar sus apuestas.

CÓMO SE JUEGA

- Los jugadores deben hacer sus apuestas antes de que el Croupier diga "**no va más**". El Croupier hace girar la bola en el cilindro de la ruleta y después de dar varias vueltas se para en una de sus casillas, numeradas del 0 al 36, y que será la que determine el número ganador. El Croupier anuncia el número ganador, las apuestas que reciben premio y, a continuación, las paga.

Información para ambas ruletas:

Para facilitar la información de cada jugada, las ruletas del Casino disponen de un marcador electrónico. Éste muestra los últimos quince números que han resultado premiados y su color, y parpadeando, el último número premiado en la ruleta.

5
17
14
33



RULETA AMERICANA

LA RULETA MÁS DINÁMICA, RÁPIDA Y PERSONALIZADA POR COLORES

QUÉ HAY QUE SABER

- Participa en cada mesa un número limitado de jugadores.
- Cada jugador recibe sus fichas de un color diferente que sólo pueden utilizarse en esa mesa.
- El jugador es habitualmente el que se encarga de colocar sus fichas sobre el tapete.

CÓMO SE JUEGA

- El sistema de juego es el mismo que el de la Ruleta Francesa. La diferencia que existe entre ambas es que el tapete de juego de la Ruleta Americana tiene dispuestas las suertes sencillas (Negro/Rojo, Par/Impar, Pasa/Falta) en un solo lado del mismo, en cambio la Ruleta Francesa las tiene dispuestas en ambos.

Información para ambas ruletas

Si es usted un jugador novel le recomendamos realizar sus apuestas **tomando como referencia el tapete**. Le animamos a seguir practicando y a descubrir las diversas posibilidades de juego que le ofrece la distribución de los números **tomando como referencia el cilindro de la ruleta**. Ponga mucha atención al tipo de apuestas que le mostramos en las siguientes páginas:

TIPOS DE APUESTA TOMANDO COMO REFERENCIA EL TAPETE

1. APUESTAS A JUGADAS O SUERTES SENCILLAS:

- En esta modalidad el propio jugador suele colocar sus fichas.
- Es el tipo de apuesta más sencilla ya que se trata de elegir entre una opción de dos posibles.
- Se pagan 1x1.

Ejemplos:



10

Pasa / Falta: Si se apuesta a **Falta**, se hace a todos los números entre el 1 y el 18, si se apuesta a **Pasa**, se hace a todos los números entre el 19 y el 36.



10

Par / Impar: Se apuesta a todos los números **Pares** o **Impares**, según se elija.



10

Negro / Rojo: Se apuesta a todos los números **Negros** o **Rojos**, según se elija.

2. APUESTAS A JUGADAS O SUERTES MÚLTIPLES:

- Son aquellas en las que el jugador, con una sola apuesta, cubre diversas posibilidades de acierto.
- En la mayoría de casos el Croupier se encarga de colocar las fichas del jugador.

Ejemplos ordenados de mayor a menor posibilidad de acierto:

9

Doble Docena (Docena a Caballo): La apuesta se realiza a todos los números comprendidos en dos de las tres Docenas que componen el tapete: **P12** (Primera Docena), del 1 al 12; **S12** (Segunda Docena), del 13 al 24; **T12** (Tercera Docena), del 25 al 36. Por ello, la ficha se coloca sobre la línea que separa las casillas correspondientes a cada Docena. **Se paga 0'5x1.**

TIPOS DE APUESTA TOMANDO COMO REFERENCIA EL CILINDRO DE LA RULETA

JUGADAS CLÁSICAS POR SECTORES:

Tomando como referencia la distribución de los números en el cilindro, se trata de cubrir la mayor cantidad de números posibles en el tapete utilizando la mínima cantidad de fichas:

Vecino de un número: La apuesta se realiza sobre un número elegido en la ruleta y los números que se encuentren a ambos lados de este número en el cilindro: Vecinos. Por ejemplo, si se realiza una apuesta al 0 y un Vecino, se estaría apostando sobre el 0, el 26 y el 32, respectivamente. Si se realizara sobre el 0 y dos Vecinos, entonces la apuesta abarcaría los números 0, 32, 26, 15 y 3, respectivamente.

Las combinaciones más clásicas, y que cubren más números en el tapete, son:



- **Vecinos del 0:** Con nueve fichas, se cubren diecisiete números.

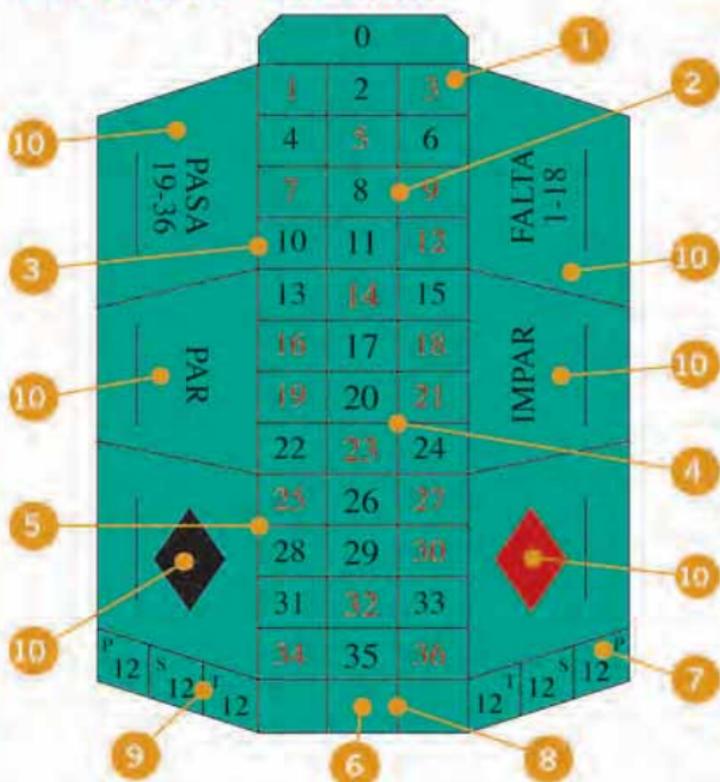
- **0 y sus Vecinos:** Con diez fichas, se cubren diecisiete números, incluyendo un pleno al 0.

Tercio: Con seis fichas se cubren un total de doce números. La apuesta se realiza sobre los números que se encuentran en la zona marcada en el cilindro de la ruleta. En este caso las apuestas se llevan a cabo con la modalidad de Caballo.



Huérfanos: Con cinco fichas se juega a ocho números. La apuesta se realiza sobre los números que se encuentran en las zonas marcadas en el cilindro de la ruleta. En este caso las apuestas se pueden realizar con la modalidad de Pleno, con ocho fichas, una en cada número; y a Caballo, con cinco fichas.

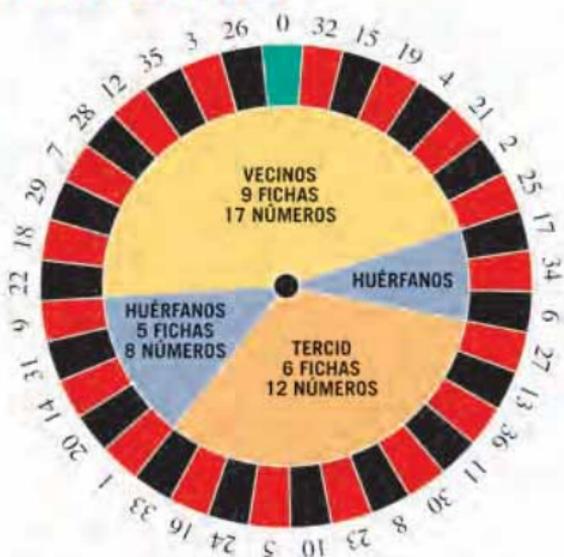
TAPETE RULETA FRANCESA



TAULA D'APOSTES-PREMIS

| Combinaciones | Se juega | Premia |
|----------------------|------------|----------|
| 1 Pleno | 1 Número | 35 Veces |
| 2 Caballo | 2 Números | 17 Veces |
| 3 Transversal | 3 Números | 11 Veces |
| 4 Cuadro | 4 Números | 8 Veces |
| 5 Seisena | 6 Números | 5 Veces |
| 6 Columna | 12 Números | 2 Veces |
| 7 Docena | 12 Números | 2 Veces |
| 8 Columna a caballo | 24 Números | 1/2 Vez |
| 9 Docena a caballo | 24 Números | 1/2 Vez |
| 10 Suertes sencillas | 18 Números | 1 Vez |

APUESTAS POR SECTORES



TAPETE RULETA AMERICANA

| | | | | | | | | | | | | | |
|-----------|---|-----|----|-----------|----|----|-------|-----------|----|----|----|----|--|
| 0 | 3 | 6 | 9 | 12 | 15 | 18 | 21 | 24 | 27 | 30 | 33 | 36 | |
| 1 | 2 | 5 | 8 | 11 | 14 | 17 | 20 | 23 | 26 | 29 | 32 | 35 | |
| 4 | 7 | 10 | 13 | 16 | 19 | 22 | 25 | 28 | 31 | 34 | | | |
| 1a Docena | | | | 2a Docena | | | | 3a Docena | | | | | |
| 1-18 | | PAR | ♦ | | ♦ | | IMPAR | 19-36 | | | | | |

APUESTAS POR SECTORES-JUGADAS MÚLTIPLES

| Combinaciones | | Números | Fichas |
|---------------|---------|--|----------|
| Vecinos | | 0 4 12 18 19 25 26 32 2 3 7 15 21 22 28 29 35 | 9 Fichas |
| Tercio | | 5 10 11 13 23 24 27 33 8 16 30 36 | 6 Fichas |
| Huérfanos | Pleno | 1 6 9 14 17 20 31 34 | 8 Fichas |
| | Caballo | 1 6 14 17 31 9 17 20 34 | 5 Fichas |

OTROS TIPOS DE APUESTA

FINALES:

La apuesta se realiza sobre todos aquellos números que finalicen con el número indicado:

- **De tres fichas:** Finales 7, 8 y 9.
Por ejemplo: 7 - 17 - 27
- **De cuatro fichas:** Finales 0, 1, 2, 3, 4, 5 y 6.
Por ejemplo: 1 - 11 - 21 - 31

- **Finales a Caballo:** La apuesta se realiza sobre todos aquellos números que finalicen con el mismo número indicado y que se encuentren contiguos en el tapete, ya sea de forma vertical u horizontal.

Por ejemplo: Final 1/2, se estaría apostando sobre:
1/2, 11/12, 21-22, 31/32

CUANDO SALE EL CERO:

El 0 actúa como cualquier otro número, excepto cuando se hace una apuesta a suerte sencilla:

- **En Ruleta Francesa:**
La apuesta queda retenida en espera del resultado de la siguiente jugada, aunque si usted lo desea puede solicitar al Croupier recuperar la mitad de su apuesta.
- **En Ruleta Americana:**
Recupera la mitad de su apuesta.

8

Doble Columna (Columna a Caballo): La apuesta abarca a todos los números que se encuentran en dos de las tres Columnas que componen el tapete. Por ello, la ficha se coloca sobre la línea que separa ambas Columnas en el tapete. **Se paga 0'5x1.**

7

Docena: La apuesta abarca a los doce números que se encuentran en la Docena escogida (Primera **P12**, Segunda **S12** o Tercera **T12**). **Se paga 2x1.**

6

Columna: La apuesta abarca a los doce números que se encuentran en la Columna escogida. **Se paga 2x1.**

5

Seisena: La apuesta abarca a los seis números que se encuentran en dos filas contiguas de tres números horizontales. **Se paga 5x1.**

4

Cuadro: La apuesta abarca a cuatro números contiguos en el tapete ó al 0, 1, 2 y 3. Por ello, la ficha se coloca en el centro de los cuatro números. **Se paga 8x1.**

3

Transversal: En este caso, se juega a los tres números que se encuentran en una de las filas horizontales del tapete y al 0, 1, 2 y al 0, 2 y 3. **Se paga 11x1.**

2

Caballo: La apuesta abarca a dos números contiguos en el tapete, en disposición horizontal o vertical. Para ello, la ficha se coloca sobre la línea que separa a ambos números. **Se paga 17x1.**

1

Pleno: Apuesta con la que se juega a un solo número. **Se paga 35x1.**



CASINO
BARCELONA

Port Olímpic. Marina 19-21 • 08005 Barcelona

Tel. 93 225 78 78 • Fax 93 221 61 01

www.casino-barcelona.com



CASINO
Peralada

C/ Castell, s/n • 17491 Peralada (Girona)

Tel. 972 53 81 25 • Fax 972 53 80 87

www.casino-peralada.com



CASINO
TARRAGONA

Rambla Vella, 2 • 43003 Tarragona

Tel. 977 78 90 00 • Fax 977 78 90 01

www.casino-tarragona.com

Imprescindible DNI, Pasaporte o Carnet de Conducir para entrar en el Casino.

Sólo Pasaporte para los ciudadanos no pertenecientes a la Unión Europea.

Sólo mayores de 18 años